

INSTRUCTIE MYSTERY GUEST

PaasChallenge 2024: 'GA MEE'

Beste mystery guest,

Wat ontzettend leuk dat je tijdens het spelen van de PaasChallenge op < datum > onze mystery guest wilt zijn.

Als mystery guest kom je de groep 'toevallig' onderweg tegen. Eerst ga je gezellig in gesprek met de tieners, maar op een gegeven moment neem je de leiding en speel je een spel met ze. Tijdens het spel worden de vragen steeds moeilijker voor de tieners. Misschien gaan de tieners zich ongemakkelijk voelen. Na een tijdje vertrek je weer plotseling.

Na het lezen van deze instructie, heb je een globale indruk van wat we met de tiengroep tijdens de PaasChallenge gaan doen én is duidelijk wat we van jou verwachten.

Heb je na het lezen van de briefing nog vragen, aarzel niet om mij dan even te bellen.

En alvast bedankt, jouw hulp maakt de PaasChallenge onvergetelijk!

Hartelijke groet,

< Naam contactpersoon >



Protestantse
Kerk

1. Wat doen we tijdens de PaasChallenge?

Door het spelen van de PaasChallenge ontdekken de tieners Goede Vrijdag en Pasen vanuit het perspectief van de Emmaüsgangers, zie Lucas 24:13-32. De tieners zijn zelf de Emmaüsgangers, maar weten dat niet. Ze ontdekken dat gaandeweg het spel.

Al bij de start ontdekken de spelers dat de locatie waar ze zijn minder veilig is dan gedacht. Met een beperkt aantal spullen vluchten ze. Ze blijven via een onbekend persoon (via audioberichten en brieven) op de hoogte van de situatie in Jeruzalem. Hun tocht is zwaar (door de spullen), en ze horen dat hun leider sterft.

De tieners delen hun verlieservaringen, maar worden al snel weer opgejaagd. Voor hun eigen veiligheid verplaatsen ze zich enkele keren. Ze proberen de codepunten die ze voortdurend krijgen te ontcijferen.

Als mystery guest kom je de groep 'toevallig' onderweg tegen en vertrek je even later ook weer plotseling. Bij het onderdeel daarna worden de tieners zich waarschijnlijk bewust van de situatie, als ze het bijbelgedeelte van de Emmaüsgangers bestuderen. Jezus kan erbij zijn, terwijl je het niet door hebt! Pas dan ontdekken ze wie zij zijn en jij was.

En dan is er opnieuw verwarring, maar nu in positieve zin. Leeft Jezus? Ze gaan zo snel mogelijk terug. Ze kunnen het gevaar en het verdriet achter zich laten en gaan terug naar de startlocatie. Daar is alles veranderd: Jezus leeft.

Belangrijk

- De PaasChallenge duurt ongeveer 2 uur.
- De locatie waar de tieners starten en eindigen: <in te vullen>
- De groepsomvang is ongeveer <aantal> tieners in de leeftijd van <leeftijd> jaar.
- Jouw contactpersoon tijdens de PaasChallenge is: <naam>
- Zijn/haar mobiele nummer is <getallen>.

2. Wat verwachten we van jou als mystery guest?

Dit doe je voor de PaasChallenge:

- Draag het rode armbandje dat je vooraf hebt ontvangen.
- Neem de materialen mee die je van de leider hebt ontvangen:
 - 10 kaartjes
 - 10 kartonnen bekertjes
 - een pingpongbal
 - breekbrood en/of krentenbollen.
- Zorg voor een opgeladen mobiele telefoon.
- De contactpersoon deelt tijdens de PaasChallenge via *WhatsApp live locatie* waar de tieners zijn en hoe laat je ongeveer kunt aansluiten. Jij gaat daar lopend naartoe en komt de tienergroep dan 'toevallig' tegen.
- Lees deze briefing goed door en neem dit papier mee op het moment dat je vertrekt.

Dit is je taak op het moment dat je aansluit bij de tieners:

- Als mystery guest voeg jij je op een natuurlijke manier bij de tieners. Begroet ze en ga op een gezellige manier met hen in gesprek. Wandel mee met de spelers zoals Jezus dat deed met de Emmaüsgangers. Maar zeg niet dat je symbool voor Jezus staat. Dat gaan ze ontdekken door je daden.
- Op het moment dat jij een geschikt plekje ziet met voldoende ruimte om het spel te spelen, stop je.
- Neem nu de leiding. Geef de tieners de volgende spelopdracht: *'Zijn jullie soms van team rood? Let op!'*

Jij verspreidt de 10 bekertjes over de vloer en gooit de pingpongbal naar een van de tieners en zegt:

- *'Ga allemaal op een denkbeeldige lijn staan, op 5 meter afstand van de bekers.'*
- *'Gooi om de beurt, vanaf de denkbeeldige lijn, de bal in een van de bekers.'*
- *'Gooi je raak, dan ontvang je een kaartje.'*
- *'Gooi je mis, dan beantwoord je een vraag. Na elk antwoord ontvang je een kaartje.'*

Belangrijk: geef als mystery guest het kaartje steeds aan dezelfde speler. Vertel als je het kaartje geeft: *'De volgorde helpt je verder.'*

Nadat je 5 kaartjes hebt uitgedeeld, zeg je: *'Ik krijg trek.'* Strek je armen de lucht in, zodat je rode bandje zichtbaar wordt en breek de breekbroodjes en/of krentenbollen voor alle spelers. Vervolgens zeg je: *'Jullie laten de bekers zeker aan je voorbij gaan?'* Speel verder.

De kaartjes met cijfer of letter die de tieners van jou ontvangen na een antwoord, krijgen ze in omgekeerde volgorde. In het schema zie je precies in welke volgorde je de kaartjes moet uitdelen aan tieners of aan kinderen. Afhankelijk van de leeftijd.

De kaartjes hebben een kleurcode, zodat ze wel in de goede volgorde blijven.

| Na antwoord | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----------------------------------|----|---|----|---|----|----|---|----|---|----|
| Volgorde kaartje tieners | 32 | - | 13 | : | 24 | s | a | c | u | l |
| Volgorde kaartje kinderen | L | u | c | a | s | 24 | : | 13 | - | 32 |

- Gooien de tieners mis, dan stel jij als mystery guest irritante vragen net zoals Jezus dat deed bij de Emmaüsgangers. De vragen vind je hieronder. Antwoorden ze, dan ontvangen ze weer een kaartje. Ga net zo lang door met vragen tot alle 10 kaartjes zijn uitgedeeld.
- Belangrijk: Tijdens het spelen van dit spel giet een van de leiders ongezien voor de tieners limonadesiroop (of een capsule) in de jerrycan. Misschien zie jij dit wel, maar verklap dit niet.
- Op het moment dat de tieners alle kaartjes hebben en de oplossing proberen te vinden (Lucas 24:13-32), verdwijn je geruisloos. Probeer weg te gaan zonder dat iemand je ziet.

De volgende vragen stel je als mystery guest aan de speler als de bal naast de beker valt:

1. Waar ga je heen?
2. Waar ga je naartoe?
3. Heb je gepauzeerd?
4. Met wie heb je contact?
5. Waarom draag je een rood bandje?
6. Jullie kijken wat treurig. Waarom?
7. Wat is er gebeurd?
8. Hebben jullie de verhalen van vroeger niet gehoord?
9. Waarom zijn jullie zo dom?
10. Waarom gebeurt dit allemaal?